

TORNEO BATTLESEAT – MAIGAMER de FORNITE

Bases del Torneo

Normativa

1. El torneo se registrará por puntuación a través de kills en cada una de las partidas por las presentes bases, por los acuerdos tomados en la reunión técnica y por el reglamento que tanto Battleseat como Maigamers quiere seguir, normas a las que quedan sujetos los participantes durante el desarrollo de la competición.
2. Las partidas se disputarán en los horarios expuestos en la Diputación de Sevilla y en la web de Battleseat (battleseat.es) y RRSS estando cada participante obligado a informarse de las horas de sus partidas.
3. El número máximo de participantes será de 24 jugadores. Los jugadores deberán superar la primera ronda ganando un número superior de kills al de sus competidores para poder pasar a la siguiente ronda. Los 8 jugadores que obtengan mayor puntuación pasaran a la segunda ronda. De los 8 jugadores que participan en la segunda ronda se clasificarán 4 que se disputarán los premios en esta ronda final.
4. La organización regalará una bebida energética a cada jugador al inicio del Torneo para que viva su experiencia Battleseat:
 - Cada participante se llevará un lote de merchandising Battleseat y Maigamers.
 - Los jugadores aceptan que se puedan tomar imágenes del torneo para compartir en RRSS durante el torneo y una vez acabado.
 - Los tres finalistas ganarán premios adicionales al resto siendo estos los siguientes:
 - . Primer premio: 200 euros en metálico. Los menores de edad deberán recoger el premio acompañado de su tutor legal para poder llevárselo.
 - . Segundo premio: Taburete Battleseat
 - . Tercer Premio: Merchandising Battleseat y Maigamers.
5. Cada jugador nos facilitará su correo electrónico para poder estar informados de las novedades y acontecimientos futuros de la marca Battleseat y Maigamers.

Juez del Torneo

1. Las partidas serán juzgadas por uno de los miembros de Maigamers.
2. Los jugadores aceptan las condiciones de juego y serán sancionados con la expulsión del torneo si no cumplen las normas básicas del mismo.

